

Resumen Clase**Tarea 8:****Algoritmos**

Precisión: Sin errores.

Simplicidad: Fácil de entender al que lo lee o interpreta.

Finitud: En cuanto a líneas, operaciones infinitas.

Carácter Mecánico: Automático.

Procedimiento General: Resolver no solo un problemas sino varios.

No se puede programar sino conocemos el problema, es decir si no lo hemos resuelto a mano.

- **Programación General en C**

#include <stdio.h> { Cabeceras

#include <conio.h>

main () { Programa Principal

{

----- Orden 1;

----- Orden 2;

}

Función 1

Función 2

} Programas

} Secundarios

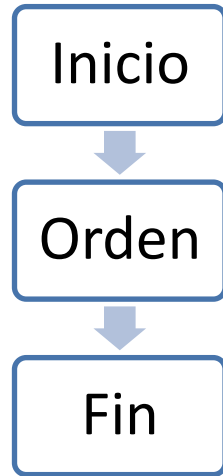
- **Programación**

Procesos Básicos:

- Secuencia
- Selección
- Repetición

Secuencia:

Diagramas de Flujo

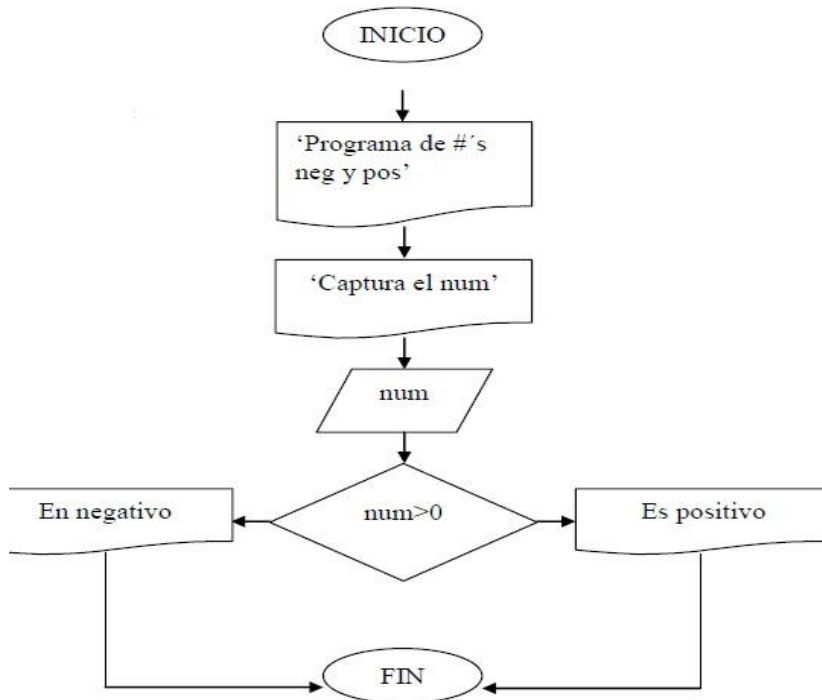


Selección:

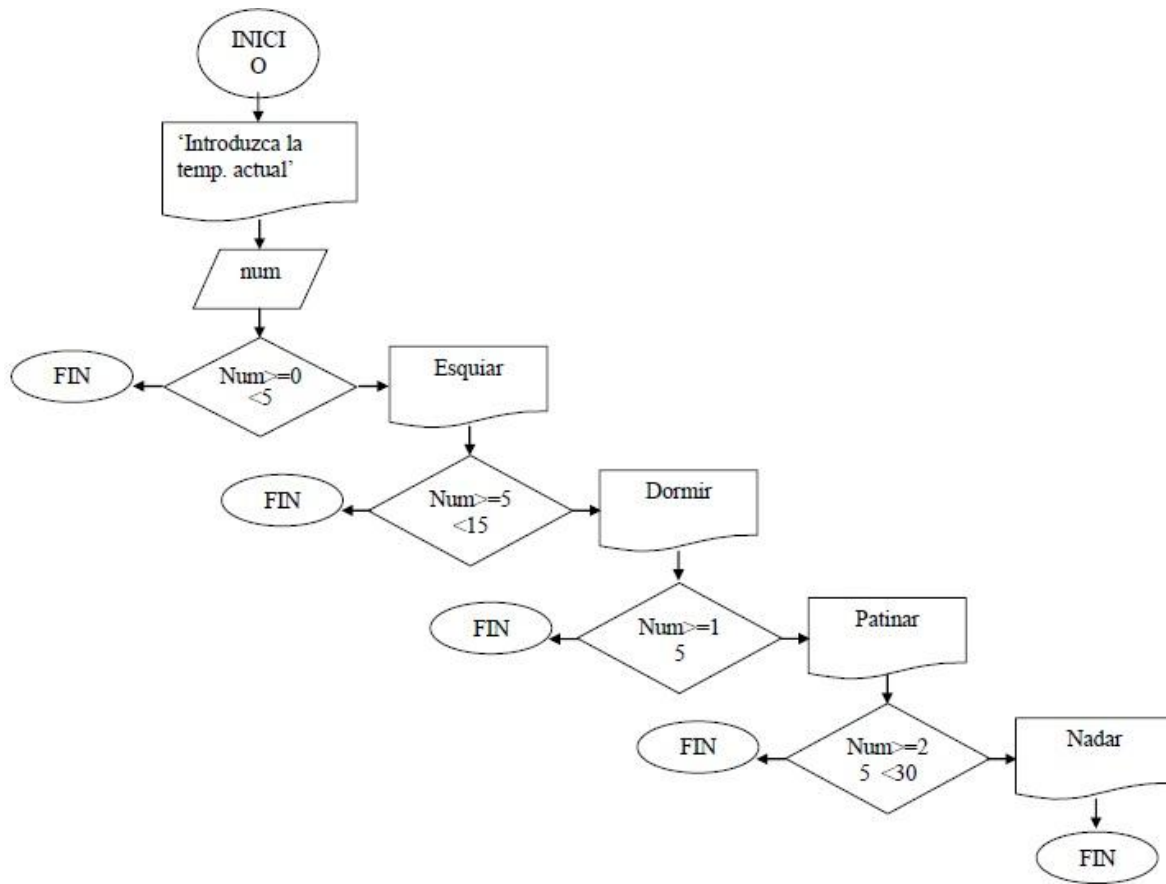
Diagrama de Flujo

1. If Simple
2. If Doble
3. Switch

If Doble



Case switch:



Selección

Lenguaje C:

If (x>y)

Printf ("x es mayor");

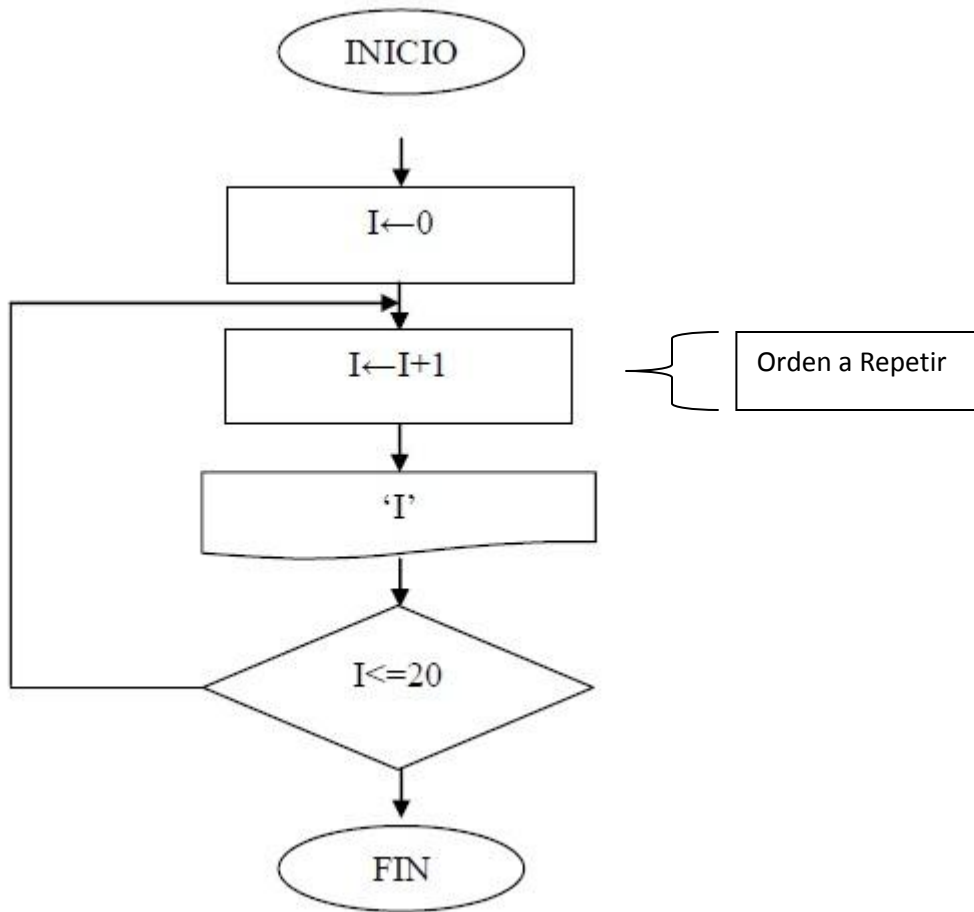
Else

Printf ("y es mayor");

- Condicionales
a > b
b < c
b! = c
b = c

Repetición

Diagrama de flujo:



i=0	1 > 5	i ++
Inicializa	Condicional	Iteración Formato de repetición

Si se da algún caso infinito. La pregunta ¿Cómo detenerlo?

Control + c

Ctrl + C

- **Tipos de Variables**

Globales: Todo el programa.

Locales: Dentro de una función.

- a> Integer (valor entero)
- b> FLOAT (valor fraccionario)
- c> Double (valor entero)

Ejemplo:

```
#include <stdio.h>
```

```
Main ()
```

```
{
```

```
Printf ("% i, % f, % i," a, b, c);
```

