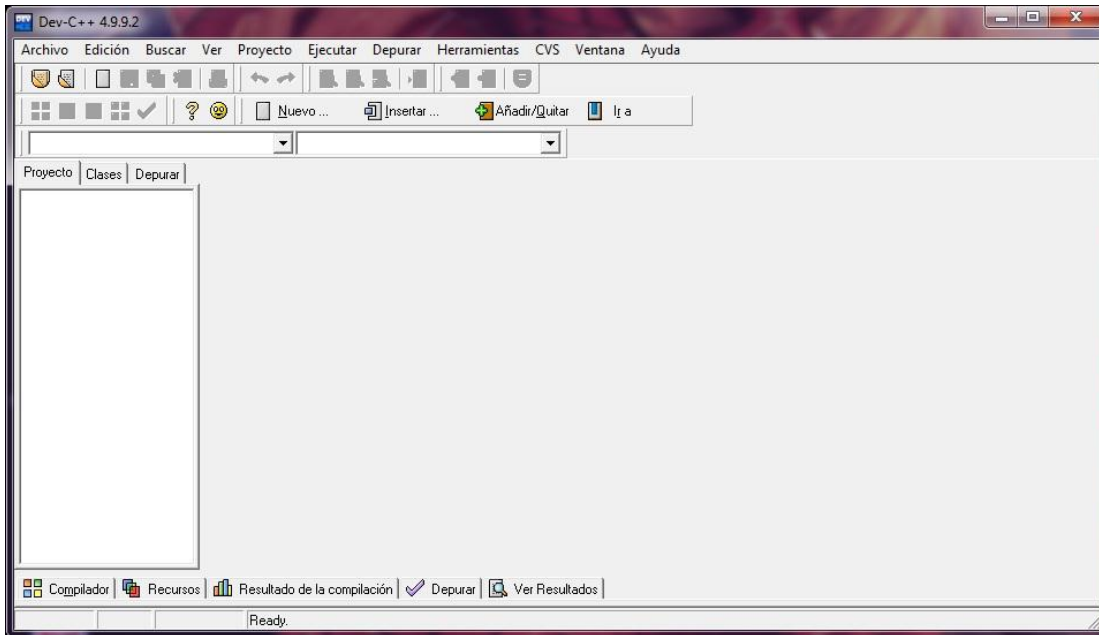


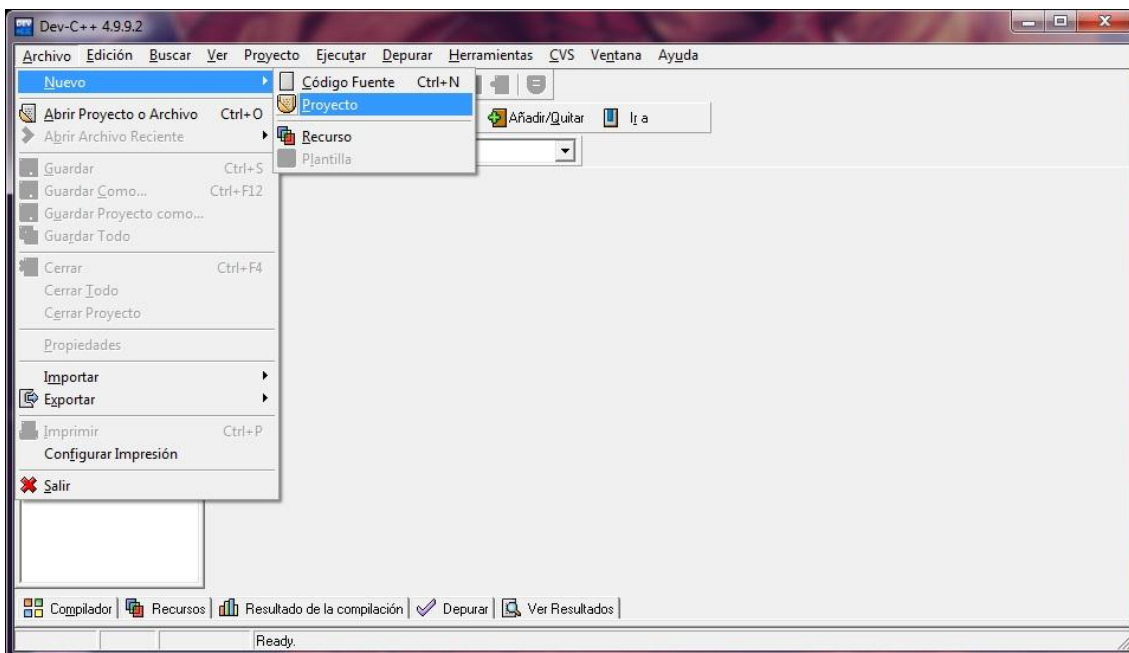
Tutorial Trabajar con Deve-C ++:

- 1.- Ya una vez que se tiene el programa en alguna carpeta de de nuestro sistema, instalamos el programa y listo.
- 2.- Comenzaremos a trabajar y conocer nuestro programa, esta es su estructura:

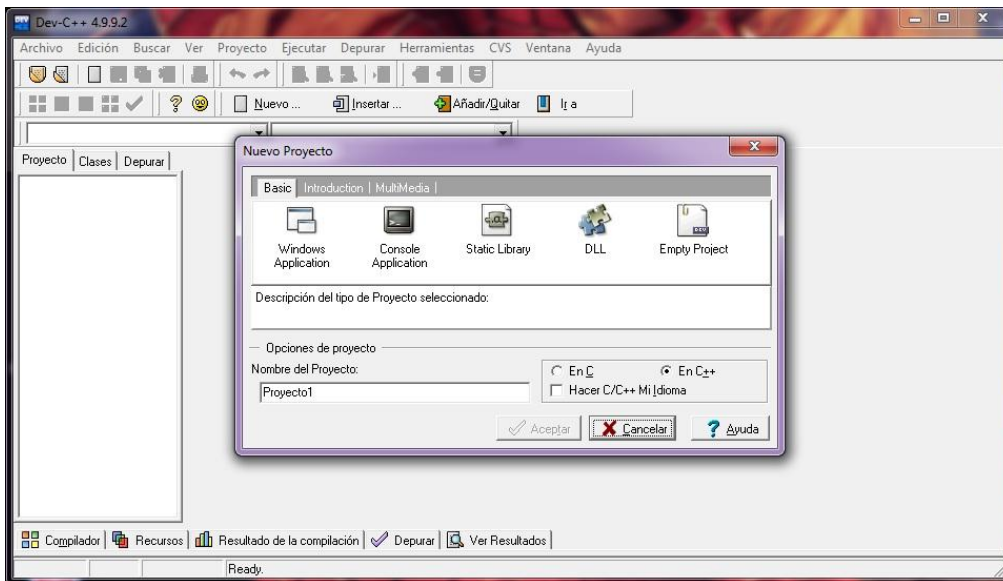


Crear proyecto...

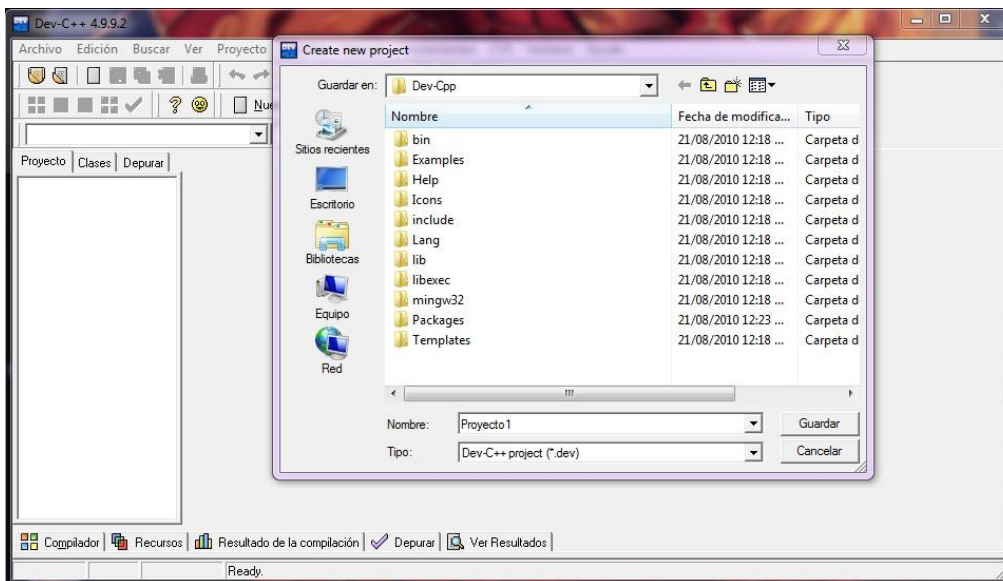
- 3.- Seleccionar pestaña archivo opción nuevo, aparece una nueva ventana seleccionar proyecto.



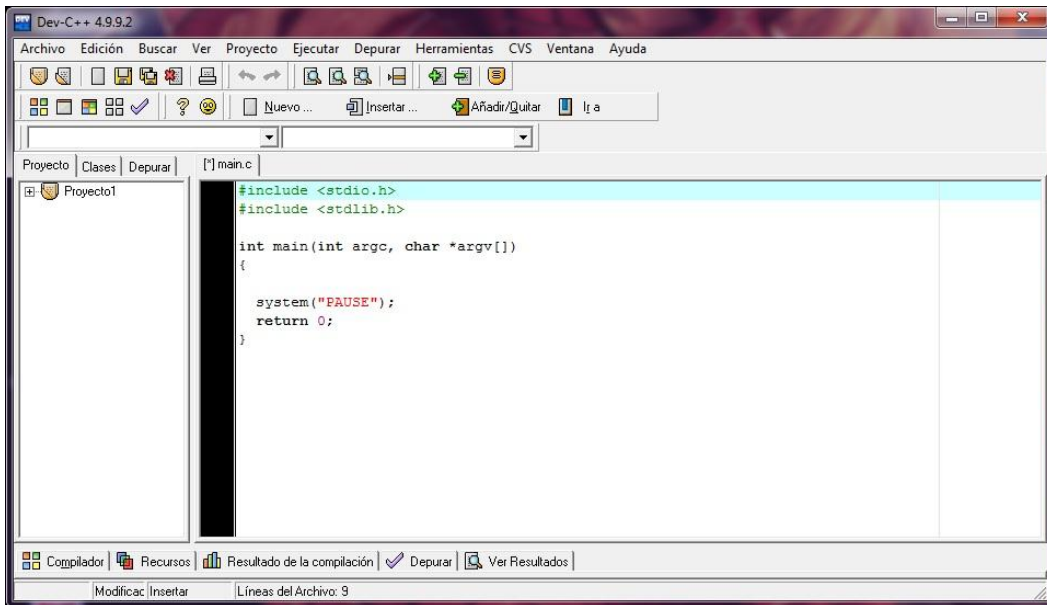
4.- Inmediatamente después del darle “click” aparece una ventana de dialogo, en la cual le daremos consola de aplicación y en opciones del proyecto pondremos en idioma C. Aceptar forma de trabajo.



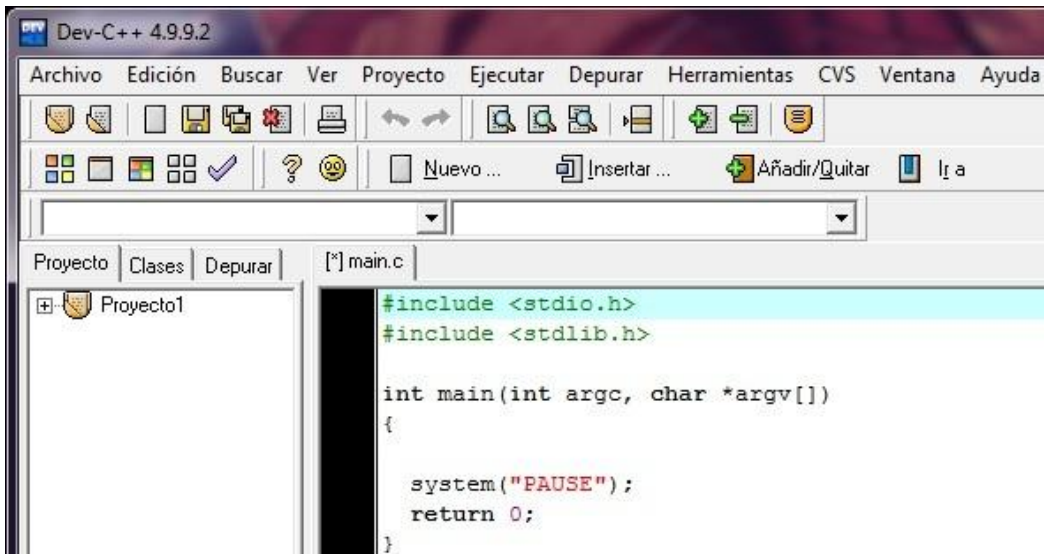
5.- Aparece automáticamente después una nueva pantalla, en ella elegiremos donde guardar los proyecto que se harán a futuro.



6.- A continuación veremos el área de trabajo más detalladamente.

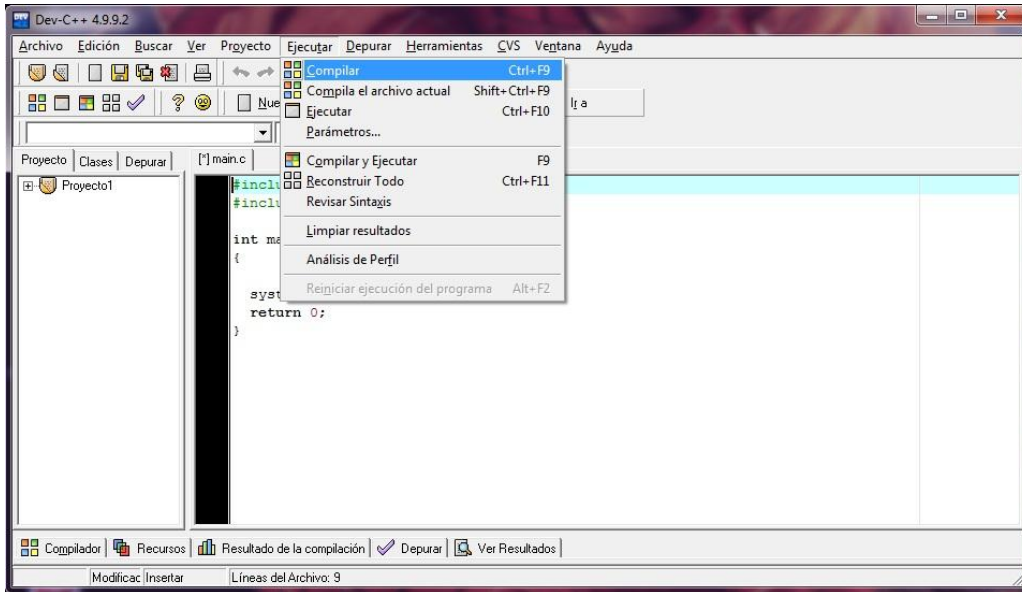


En ella encontramos lo que debe de contener un programa...



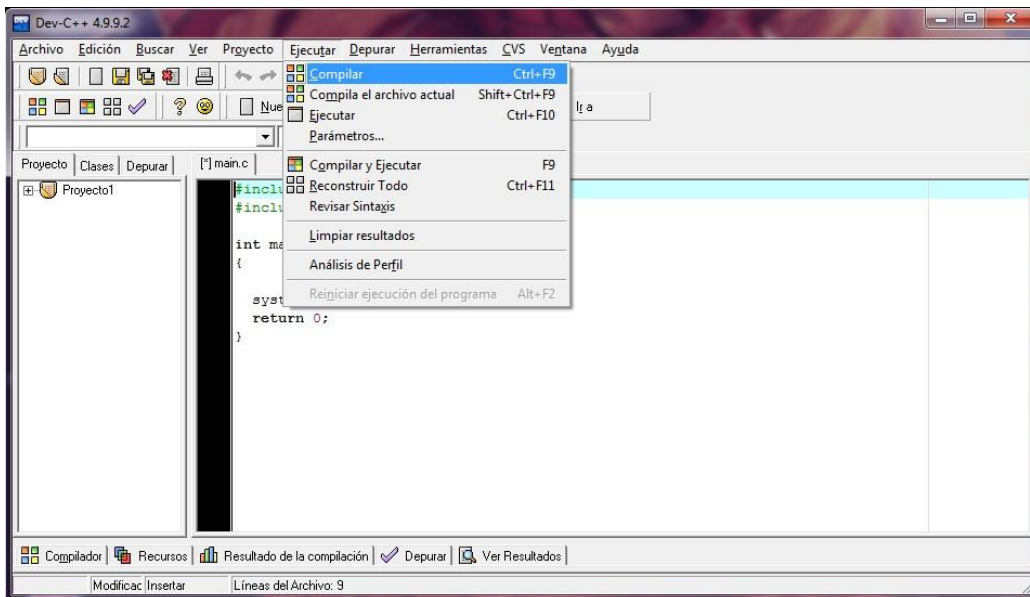
Compilar y hacer funcionar un programa.

1.-Para compilar iremos a la caja Ejecutar seguidamente nos encontraremos con la opción Compilar.

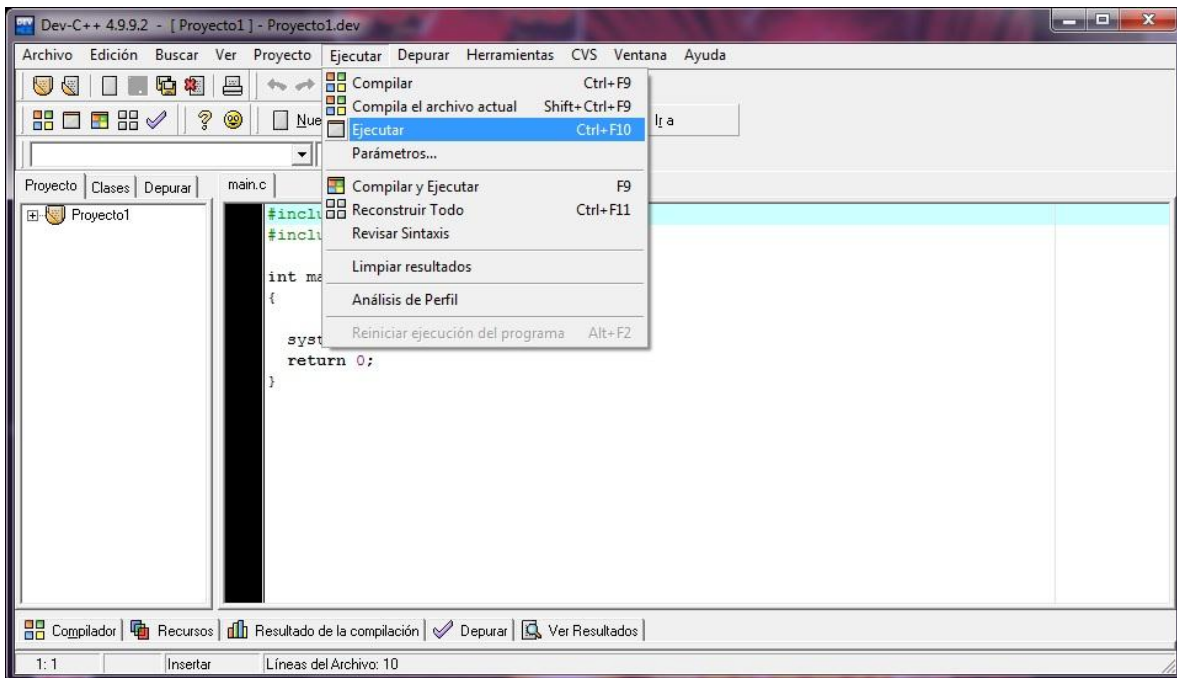


2. No está demás mencionar, que antes de Compilar se debe de Guardar el trabajo, sino lo hiciste así el ordenador te enmarcara que lo hagas.

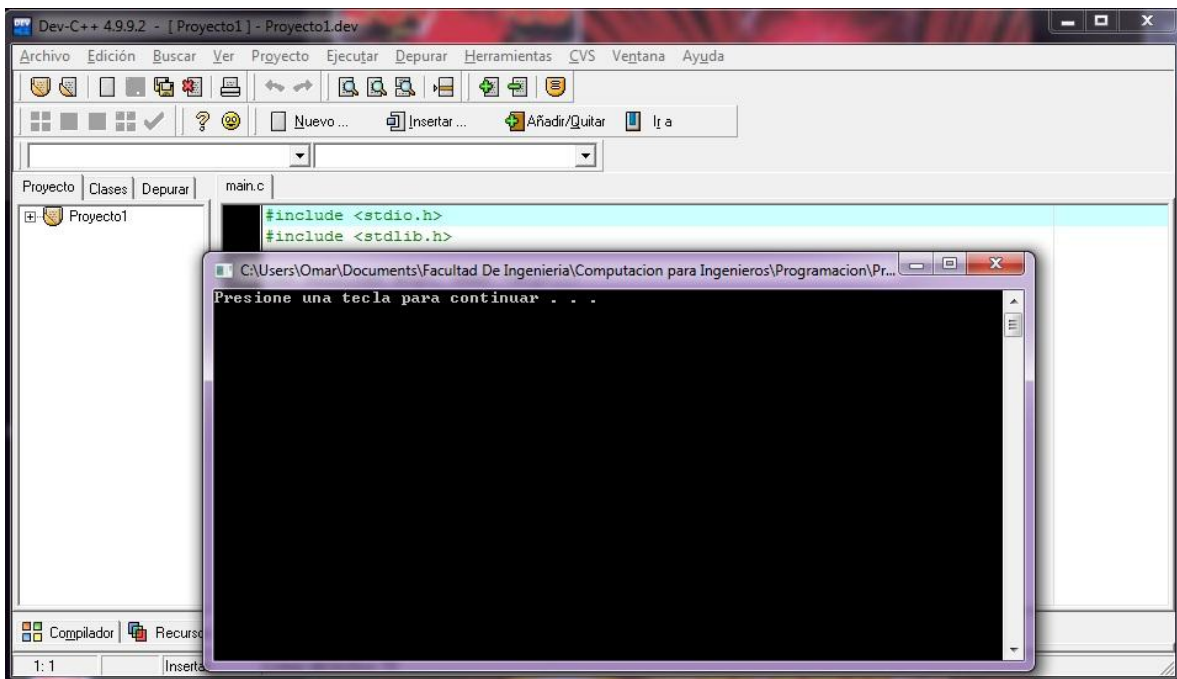
3.- Si no marque esto, entonces automaticamente lo compilara de este modo.



4.-Acto seguido nos encontraremos con la acción de Ejecutar.



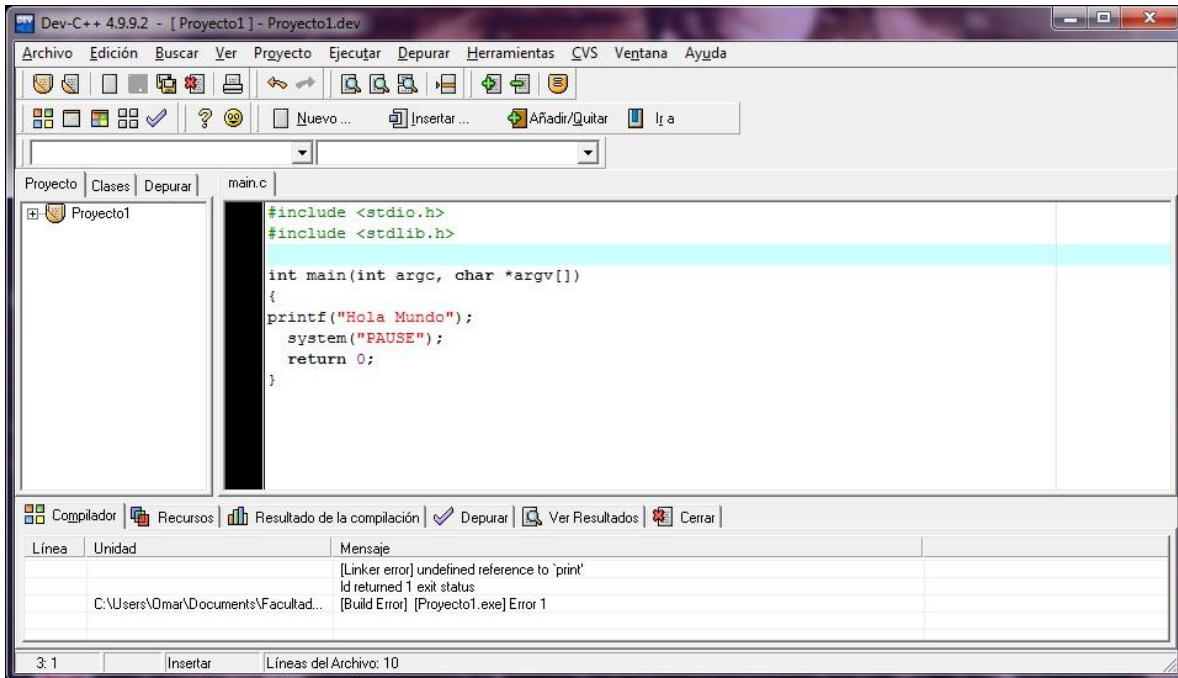
Nos dará otra nueva venta con la escritura del sistema (MS-DOS).



Parte 2. Ejecuta un comando que imprima un letrero.

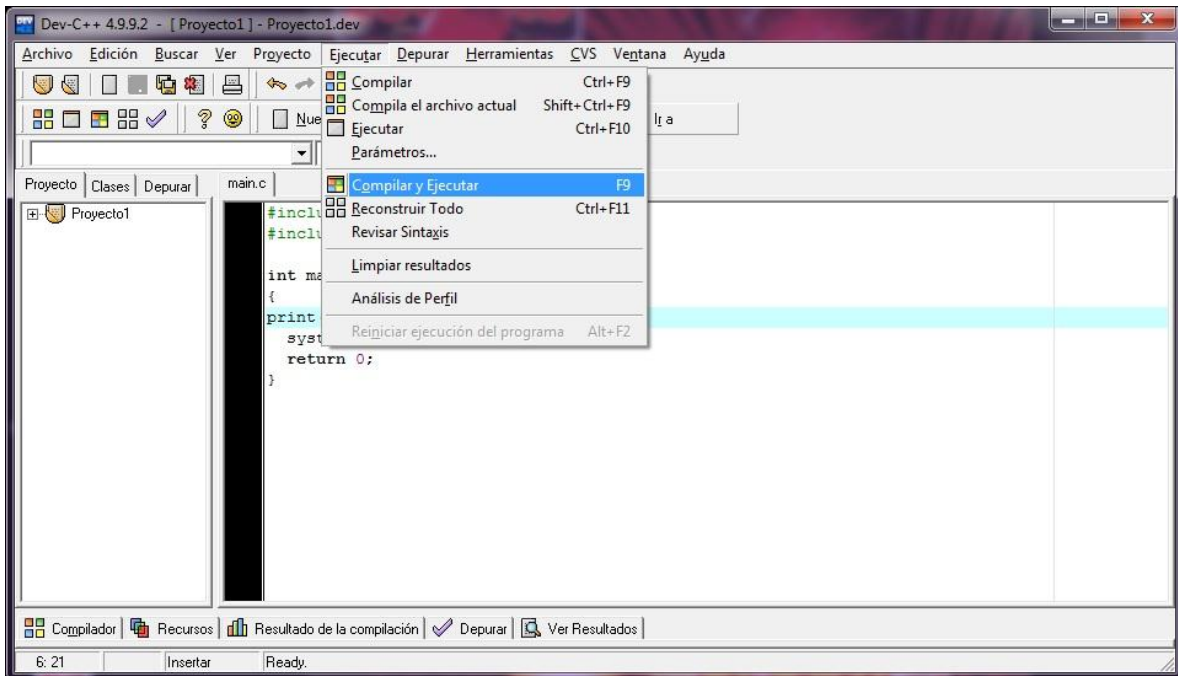
En esta parte aprenderemos a que se nos imprima una ventana con la leyenda "Hola Mundo", y para hacer primeramente capturaremos lo siguiente.

1.- Escribir nuestra orden.

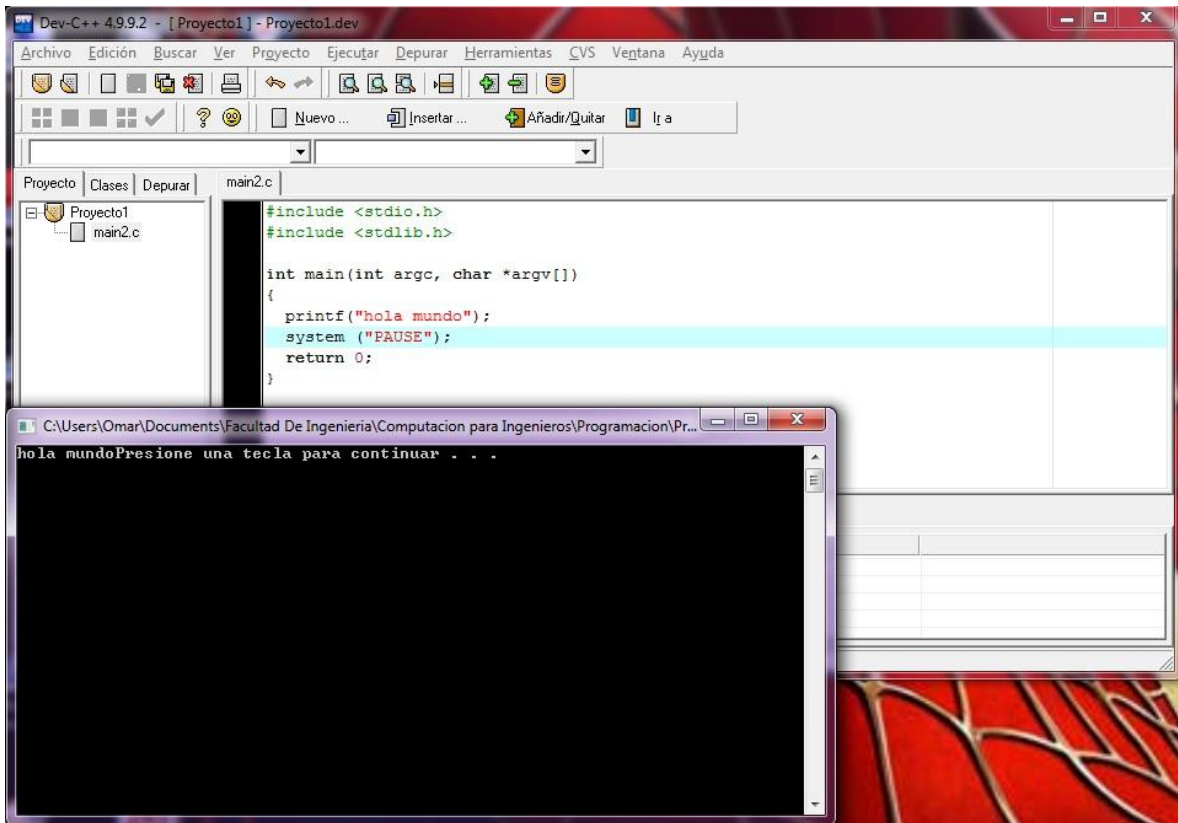


Siempre hay que recordar que después de cada cambio, arreglo que se hace debemos guardar nuestro programa nuevamente.

2.- Acto seguido, compilaremos y corremos apretando F9.



Resultado:



```
Dev-C++ 4.9.9.2 - [Proyecto1] - Proyecto1.dev
Archivo Edición Buscar Ver Proyecto Ejecutar Depurar Herramientas CVS Ventana Ayuda
Nuevo ... Insertar ... Añadir/Quitar | | a
Proyecto Clases Depurar main2.c
Proyecto1
  main2.c
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    printf("hola mundo");
    system ("PAUSE");
    return 0;
}

C:\Users\Omar\Documents\Facultad De Ingenieria\Computacion para Ingenieros\Programacion\Pr...
hola mundoPresione una tecla para continuar . . .
```

Parte 3: Programa con Errores.

1.- Quitaremos el punto y coma de la orden.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
printf("Hola Mundo");
system("PAUSE");
return 0;
}
```

2.- Después guardaremos, compilaremos y seguidamente ejecutaremos.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
printf("Hola Mundo")
system("PAUSE");
return 0;
}
```

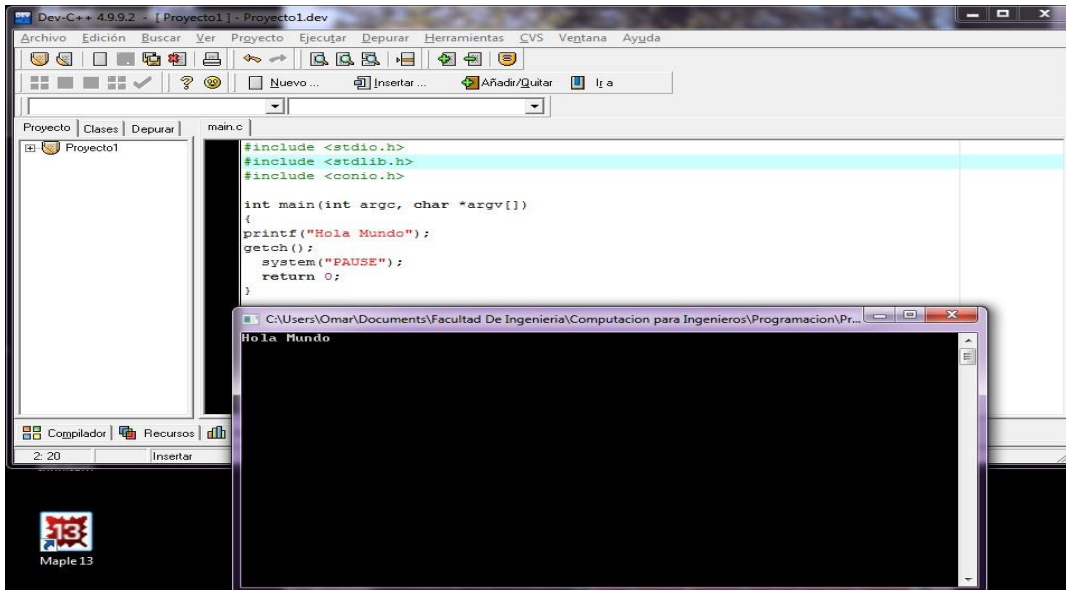
Línea	Unidad	Mensaje
7	C:\Users\Omar\Documents\Facultad...	In function 'main': syntax error before "system"
	C:\Users\Omar\Documents\Facultad...	[Build Error] [main.o] Error 1

3.- Concluyendo este tema tenemos por entendió que el mismo programa cuando se comete algún error, el mismo programa nos dice donde se localiza el error, por lo pronto cabe recalcar que hay que checar minuciosamente todos los datos.

Parte 4.- Entendiendo la estructura del programa:

A) Cambiando a System

En este caso nos dará la leyenda “Presione una tecla para continuar...” y agregando la siguiente terminación getch () hacemos que esta leyenda desaparezca junto con la cabecera “<conio.h>



The screenshot shows the Dev-C++ IDE with a project named 'Proyecto1'. The main.c file contains the following code:

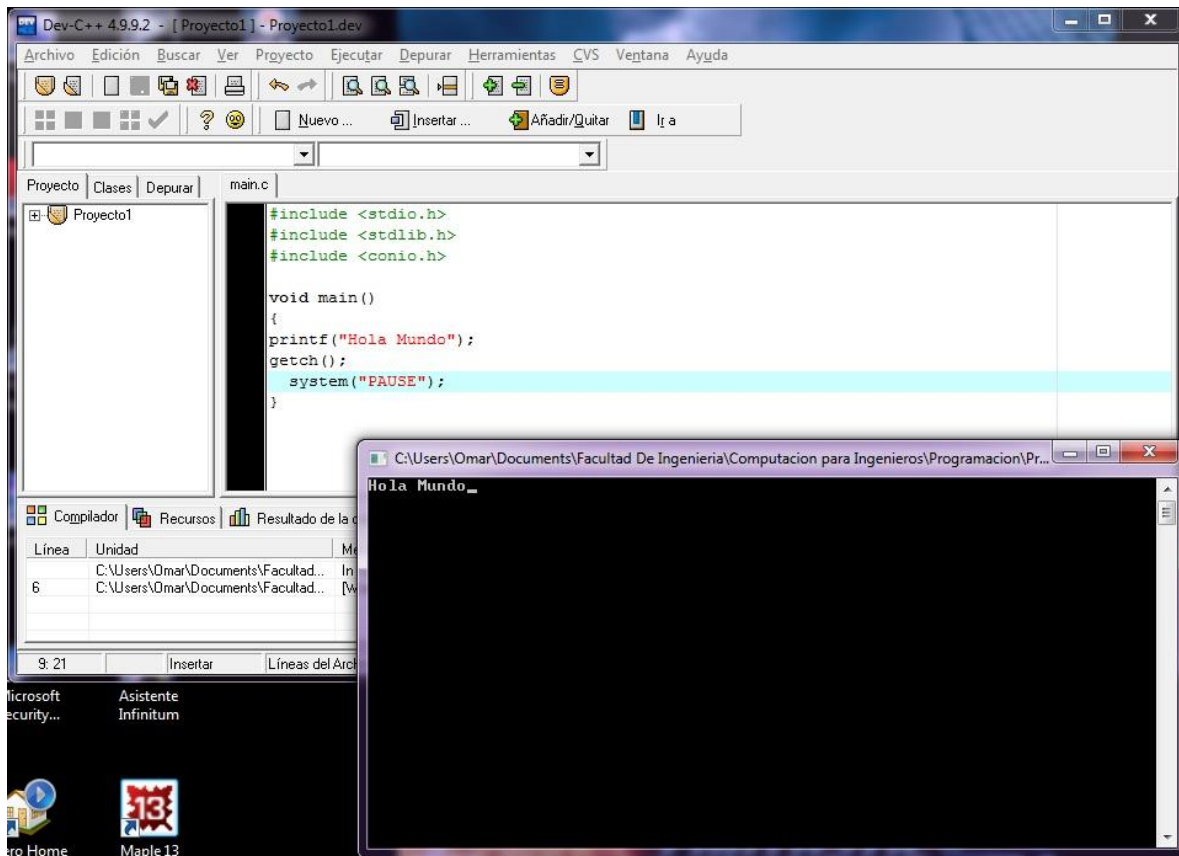
```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <conio.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    printf("Hola Mundo");
    getch();
    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

The execution output window shows the program running and displaying "Hola Mundo" on the screen.

B) Cambiando formato de main ()

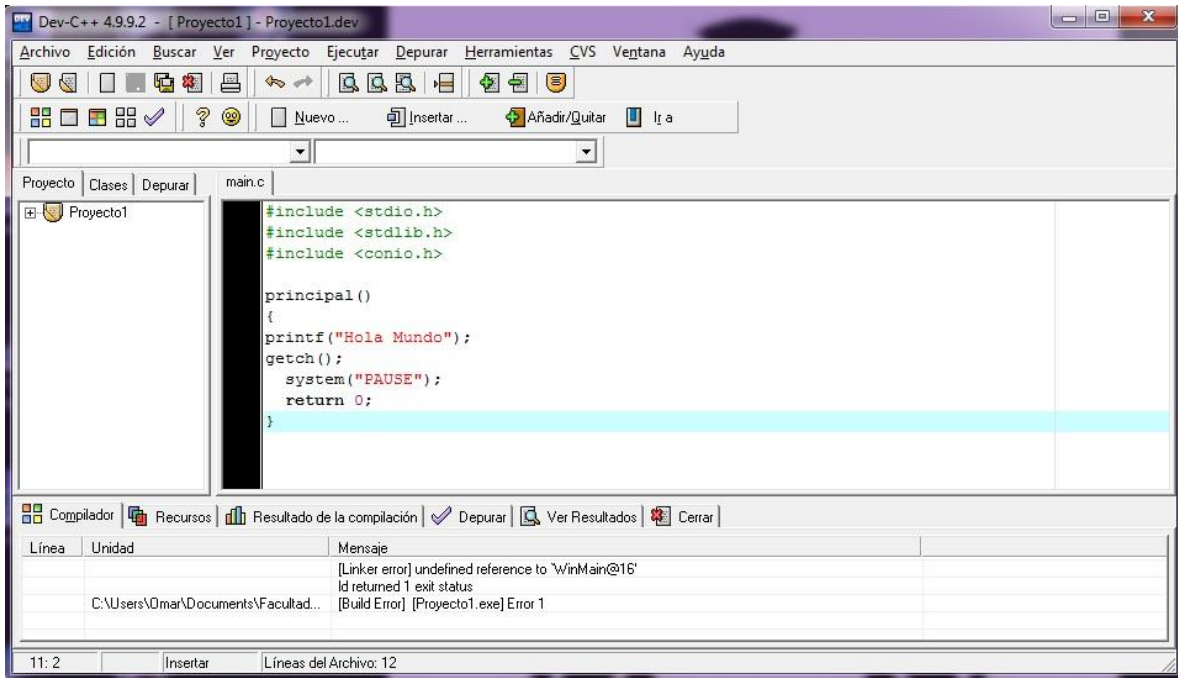
En este caso cambiaremos el formato colocando la expresión Void y quitando el Return en la configuración de nuestro programa. Entonces tenemos que:



Cambiar el nombre de la función main, compilar y ejecutar.

De este modo nos encontramos con que hay que cambiar la terminación void por la palabra principal.

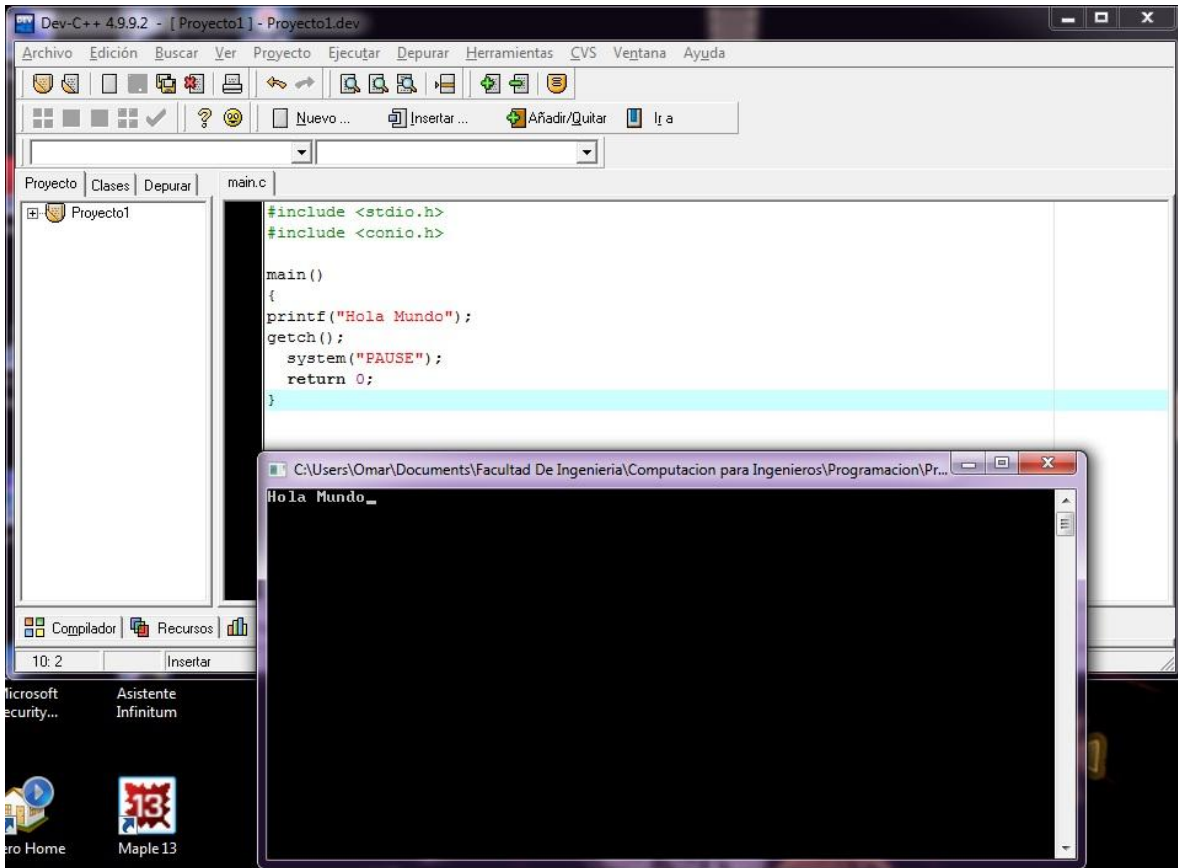
Al Ejecutar el programa obtenemos lo siguiente.



Marca error pues este tipo de referencia es de Win Main.

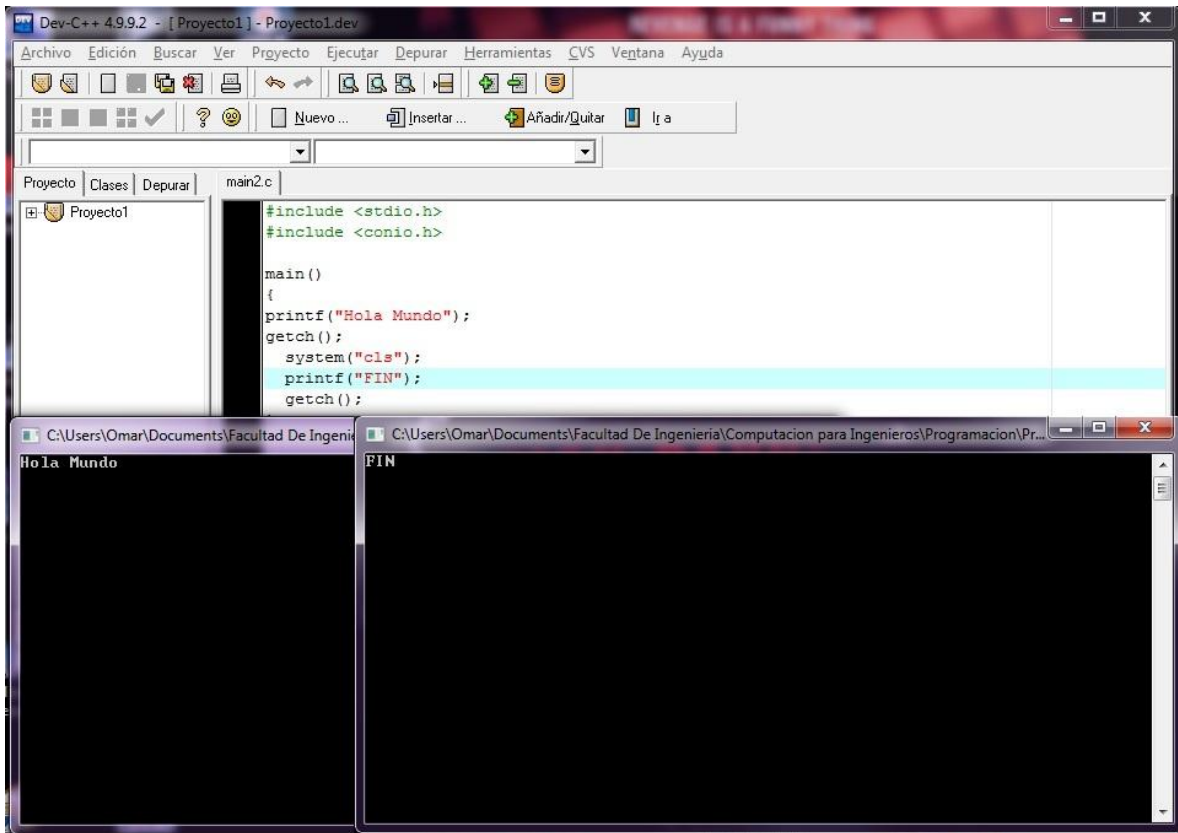
C) Colocando las cabeceras necesarias en Borlandc pero no Devc++

Donde podemos omitir #include <stdlib.h y corre sin ningún problema.



Practica 2:

Parte 1.-



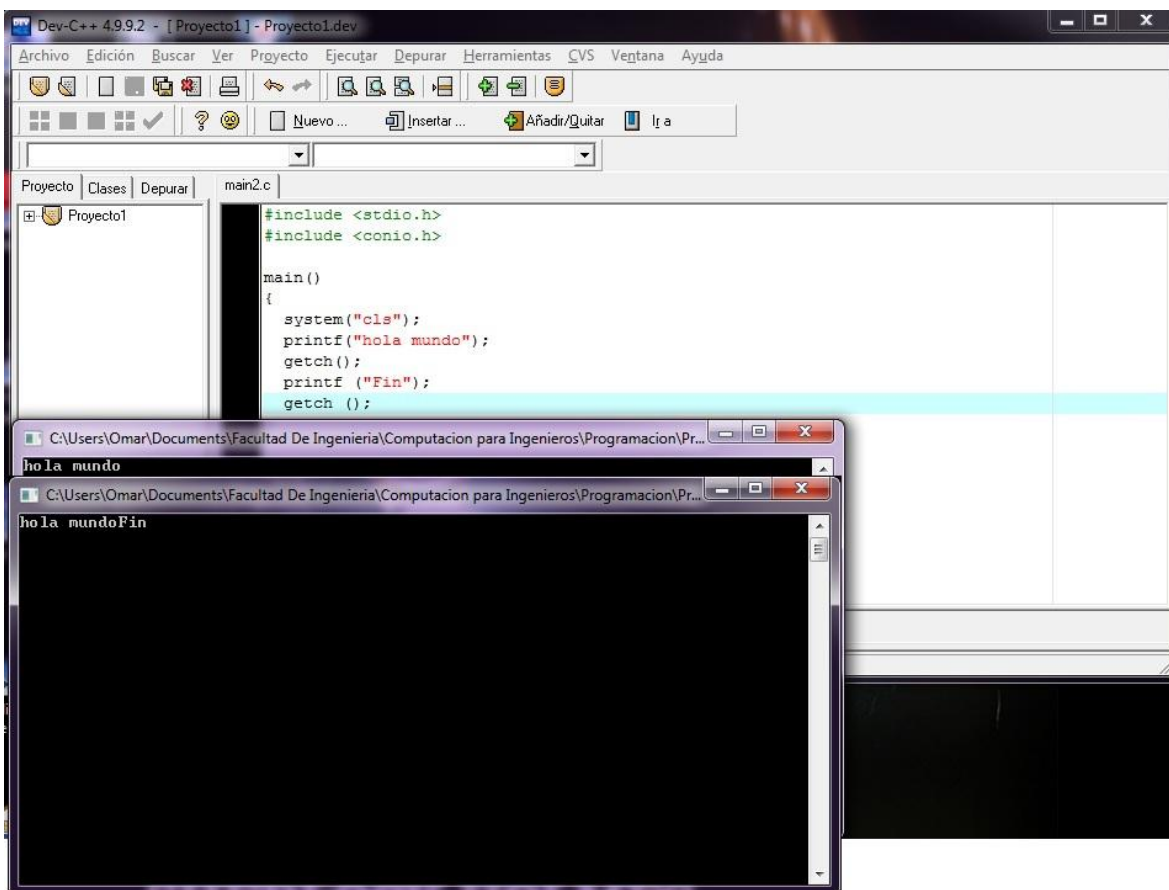
The image shows a screenshot of the Dev-C++ 4.9.9.2 IDE. The main window displays the source code for a file named `main2.c`. The code includes `<stdio.h>` and `<conio.h>`, and contains a `main()` function that prints "Hola Mundo", clears the screen using `system("cls");`, and prints "FIN".

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>

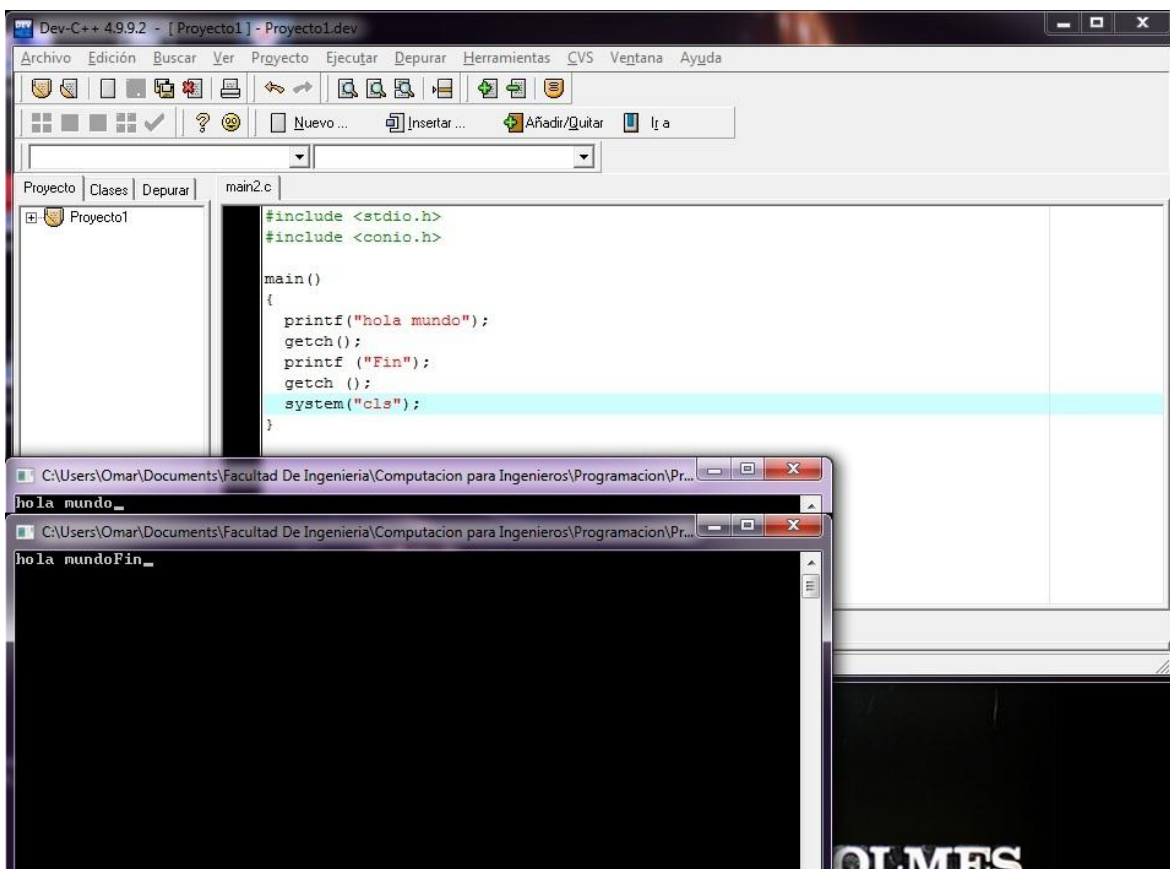
main()
{
    printf("Hola Mundo");
    getch();
    system("cls");
    printf("FIN");
    getch();
}
```

Below the IDE, two separate windows show the output of the program. The first window displays "Hola Mundo" and the second window displays "FIN".

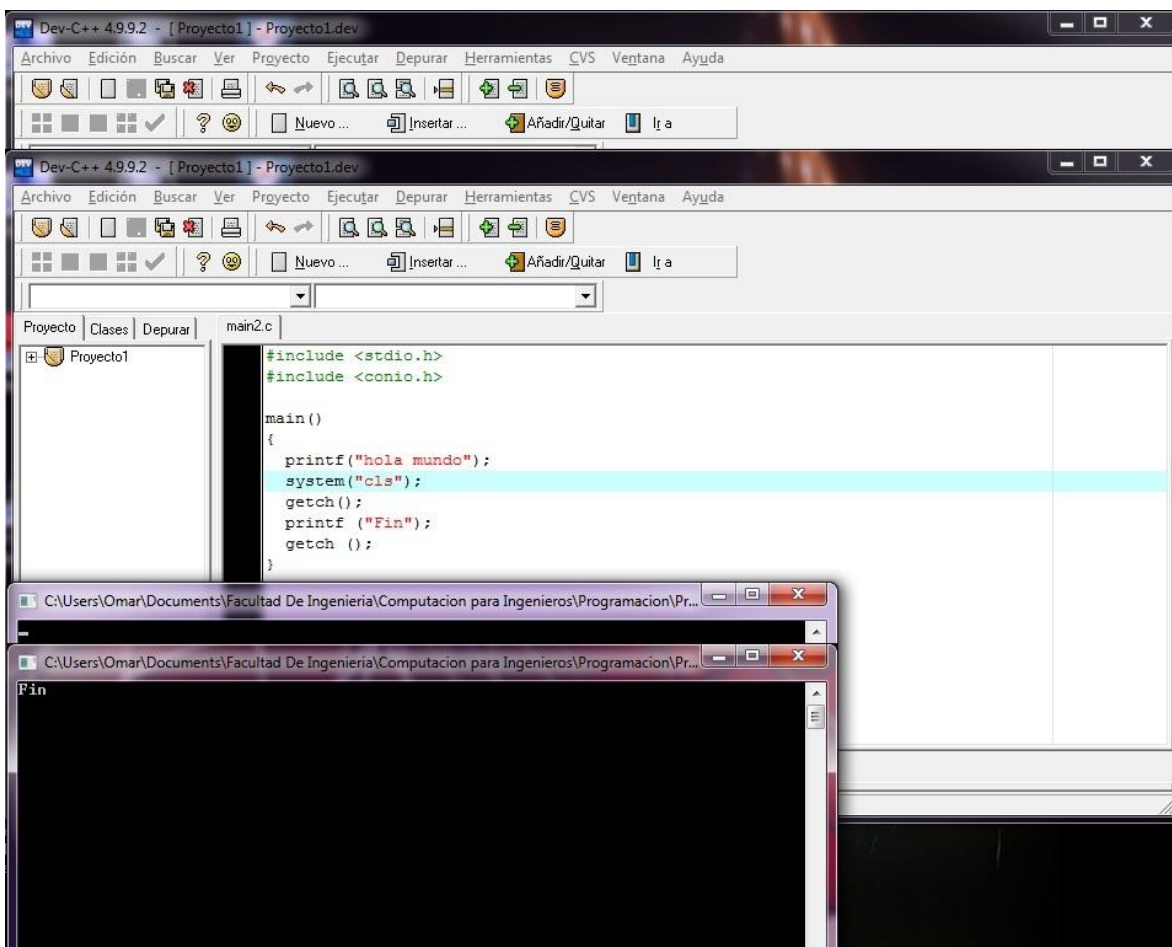
Parte 2.-



Parte 3.-



Parte 4.- Borrar un getch



Parte 5.-

